



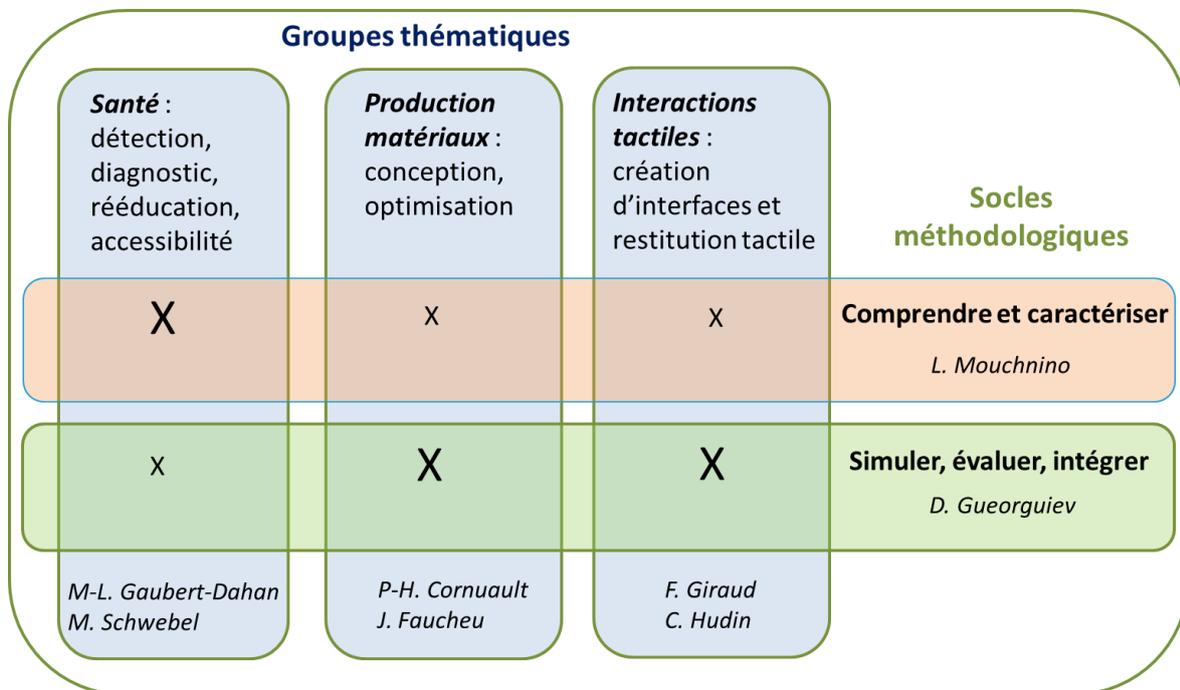
Toucher
Analyse
Connaissance
simulaTion



Worskhop GDR TACT 7 juin 2023 IRCICA, Villeneuve d'Ascq

Compte-rendu Fonctionnement du GDR

1. Nouvelle structure du GdR TACT



@tous : la liste des animateurs est ouverte aux personnes qui veulent s'investir (se manifester auprès de Betty et Marie-Ange (betty.semail@polytech-lille.fr et marie-ange.bueno@uha.fr))

NB pour la suite :

- GT : Groupe thématique
- SM : Socle méthodologique

2. Groupes thématiques

2.1 Santé

Ligne de base (projet déposé)

- Détection et établissement du diagnostic de l'ahylognosie (perte de sensibilité dans le toucher de textures)
- Définir un protocole adapté, fiable, facile à mettre en oeuvre, en utilisant des textures réelles ou virtuelles calibrées
- Rééduquer les patients atteints d'ahylognosie et proposer un (plusieurs) dispositif de stimulation tactile adapté

Suggestions des participants au Workshop

- Accessibilité en utilisant une tablette ou un autre dispositif pour les non-voyants :
 - Lecture du Braille
 - Reconnaissance de : formes, contours, texturesApport de la multi-modalité tactile (multitouch)
➔ Analyse de la perception
- Détection des seuils de perception tactile sur sujets sains et sujets ayant perdu de l'acuité tactile (pathologie, ou vieillissement)

Liens avec :

- GT Interactions tactiles
- SM Comprendre et caractériser
- SM Simuler, évaluer, intégrer

Structures intéressées

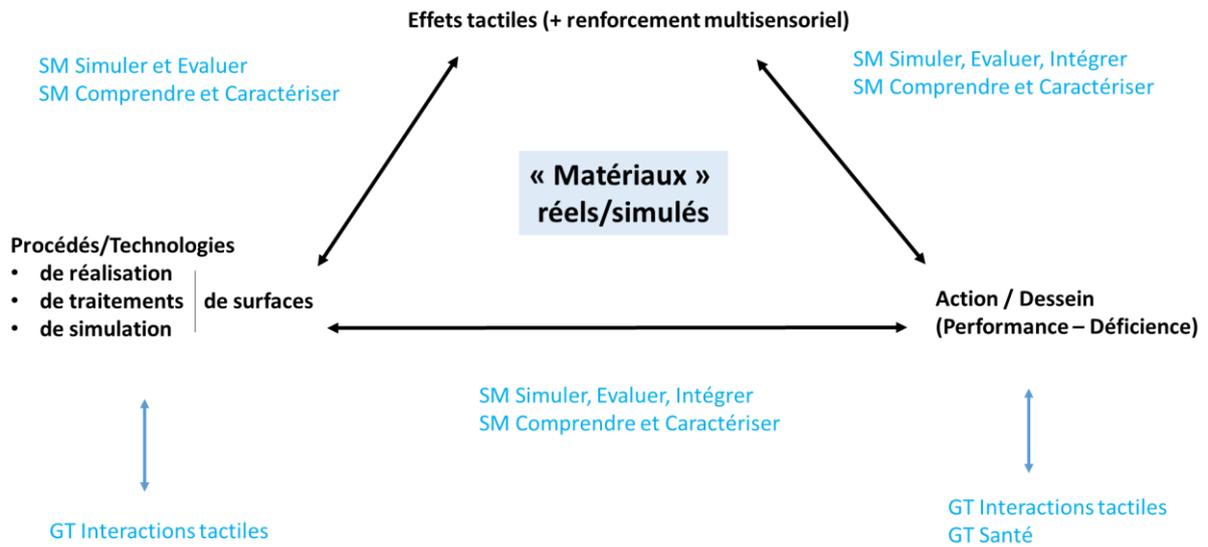
- CEA-LIST
- CEA-LETI
- LITIS
- La Sapienza/LaMCoS
- L2EP/IRCICA
- LNC
- **LEAD ?**
- **Autres ?**

2.2 Production de matériaux

Ligne de base (projet déposé)

- Concevoir et optimiser des matériaux de surface qui respectent un cahier des charges perceptif descriptif et/ou hédonique (surfaces rugueuses, rêches, ou lisses, douces, plaisantes, ...)
- Définir un protocole de création de surfaces par méthode inverse, à partir de tests sur surfaces réelles puis sur surfaces virtuelles.

Suggestions des participants au Workshop



Liens avec :

- GT Interactions tactiles
- GT Santé
- SM Comprendre et caractériser
- SM Simuler, évaluer, intégrer

Structures intéressées

- CEA-LETI
- ISIR
- FEMTO-ST
- La Sapienza/LaMCoS
- LPMT
- LGF
- L'Oréal
- LAMIH
- LTDS
- Autres ?

2.3 Interactions tactiles

Ligne de base (projet déposé)

- Développement technologique d'interfaces
 - Création d'interfaces qui répondent aux tâches « trouver, discriminer, confirmer, identifier

- Restitution tactile à partir d'informations topologiques, tribologiques, vibratoires
→ Mise en place de procédures d'acquisition et de définition de consignes d'entrée aux stimulateurs tactiles.

Suggestions des participants au Workshop

- Quelles sont les données d'entrée d'un stimulateur en vue de simuler des surfaces réelles ou un environnement ?
Ex :
 - force,
 - vitesse,
 - topographie/propriétés de surfaces
 - données neuronales
- Normalisation ;
 - Format des données tactiles
 - Hardware / software
- Mise en commun de dispositifs à poursuivre et étendre :
 - STIMTAC
 - XPLORETOUCH
 - CEA-LIST

Liens avec :

- GT Production de matériaux
- GT Santé
- SM Comprendre et caractériser
- SM Simuler, évaluer, intégrer

Structures intéressées

- CEA-LETI : surfaces de topographies différentes
- L2EP/IRCICA : surfaces textiles
- HAP2U ?
- **Autres ?**

3. Plan d'actions

- **Action animateurs de chaque GT** : réunir les structures intéressées par visio si possible avant les vacances ou sinon juste après ;
- Compte-rendu par visio de ces réunions lors d'un CoPil pour que chaque SM se définisse des actions ;
- Retour vers les membres du GDR pour action.